

24Jam

Polsek Citeureup Terapkan Buddy System, Dalam Pengamanan Kantor dan Tahanan

Citeureup - CITEUREUP.24JAM.CO.ID

Feb 7, 2024 - 14:33



Citeureup - Polsek Citeureup, Personil Piket Fungsi Polsek Citeureup Polres Bogor Polda Jabar, Aiptu Beben Beni dan Piket Fungsi lainnya, Melaksanakan Tugas Pelayanan Publik Melalui Kegiatan Monitoring Cegah Tawuran anak Remaja dan Kriminalitas serta Pengawasan Warga Binaan dengan Humanis Bersama 3 Pilar Forkopimcam Citeureup di Wilayah Kecamatan Citeureup dengan mengedepankan Profesional, Rabu (07/02/2024).

Kegiatan Dimulai dari Jam 08.00 Sampai 08.00 Wib (24 jam), Berjalan dengan Lancar dan Tetap Kondusif, Sehingga Masyarakat dan Lingkungan tidak Terganggu dengan Kegiatan Polsek Citeureup dengan Sambang dan Patroli untuk Mengurangi Tingkat Kriminalitas dengan cara Memberikan Himbauan

bahkan bila perlu Mengamankan apabila kami mencurigai oknum masyarakat yang kami temui Pelaku Kejahatan, tutur Kapolsek Citeureup.

Kompol Victor G Hamonangan S, S.H, M.H. Menambahkan juga Bahwa Pelaksanaan Antisipasi Tawuran dan lainnya diharapkan Pimpinan adalah kami harus mampu Berada di Tengah Masyarakat, Peduli dan Tanggap terhadap Masalah yang dihadapi Masyarakat serta Mengawasi Gerakan Oknum Warga serta hal lain yang bisa mengganggu Ketertiban bahkan mungkin stabilitas Nasional terlebih jelang Pemilu tanggal 14 Februari 2024.

Kewaspadaan Diri serta kerja sama antar Unit Citeureup diperoleh dari Kita yang Selalu Siap Diri, Siap Data dan Siap Kekuatan Dalam maupun luar agar Pelaksanaan Pelayanan Publik di Wilayah Hukum Kita tetap Kondusif dan Aman Terkendali, Tegas Kapolsek Citeureup Kompol Victor G Humanongan S, S.H, M.H

Pelaksanaan Kegiatan Patroli juga harus Bersifat Dialogis serta dilakukan untuk Rasa Aman dan Masyarakat bagi Warga atau Masyarakat yang Melewati di Wilayah Kecamatan Citeureup, Sekaligus Polsek Citeureup Dengan Terus Berupaya Meningkatkan Profesionalitas dan Meminimalisir Tingkat Kerawanan yang terjadi di wilayah Polsek Citeureup, ujar Kapolsek Citeureup.